

# AutoCAD

## Réaliser des plans techniques structurés

### **Objectifs :**

- Créer, modifier, annoter, organiser, présenter et imprimer des plans techniques 2D

### **Participants et pré-requis :**

Toute personne impliquée dans la réalisation et la modification de plans.

Formation ouverte aux personnes en situation de handicap.

Nous contacter pour toute demande d'adaptation

*Pré-requis :* Avoir une bonne maîtrise de l'environnement Mac ou Windows.

**Il est impératif d'avoir un ordinateur "performant" et de s'assurer que le logiciel soit installé et fonctionnel sur le PC.**

### **Méthode pédagogique :**

Formation en présentiel avec un formateur.

Notre formateur, ancien dessinateur/projeteur dans l'industrie, forme tout type de publics depuis 20 ans.

Cette formation s'appuie sur l'expérience professionnelle des participants. Les apports théoriques seront illustrés par l'analyse de cas rencontrés.

- Analyse de cas d'entreprise.
- Apports méthodologiques.

### **Evaluation :**

Les acquis seront évalués par des cas pratiques à l'issue de la formation.

### **Durée :**

5 jours, soit 35 heures

Délais d'accès : de 7 jours à 3 mois selon le mode de financement.

### **Programme :**

- 1. Historique et généralités**
- 2. Maîtriser l'interface**
  - Ruban, groupes de fonctions, menus et palettes
  - Affichage et outils de visualisation
  - Réglages de base
- 3. Découvrir l'environnement de travail**
  - Limites et unités du dessin
  - Gabarits standard
  - Parties Objet et Présentations
  - Structuration d'un fichier DWG
  - Formats de fichiers
- 4. Utiliser les fonctionnalités de dessin et de construction**
  - Principales fonctions de dessin
  - Saisie dynamique ; outils d'accrochage aux objets
  - Techniques de construction rapide
  - Sélection des objets
  - Modifications et poignées dynamiques
  - Propriétés d'objets ; outils de mesure
- 5. Habiller le projet**
  - Textes, cotations et repères
  - Tableaux
  - Motifs de hachures et aplats de couleur
- 6. Organiser le projet**
  - Structuration des calques d'un projet
  - Propriétés de couleur, type de ligne, épaisseur, transparence...
  - Outils rapides de manipulation de calques
  - Utilisation du gestionnaire des calques
- 7. Créer et organiser ses bibliothèques**
  - Règles de création des blocs
  - Création, insertion et mise à jour de blocs
  - Constitution des bibliothèques
  - Définition des attributs (exemple d'un cartouche)
  - Design Center et palettes d'outils
  - Utilisation des blocs dynamiques
- 8. Créer un gabarit**
  - Généralités, composants et paramètres du gabarit
  - Création et utilisation du gabarit
- 9. Échanger des données**
  - Formats et versions
  - Nettoyage des données, gestion des doublons
  - Purge ; e-transmit
  - Exportations DWF et PDF
- 10. Maîtriser la mise en page et l'impression**
  - Création des présentations
  - Configuration personnalisée des mises en page
  - Utiliser divers formats de feuille
  - Personnalisation des fenêtres de présentation
  - Attribution des échelles et personnalisation des listes d'échelles
  - Configuration du tracé
  - Utilisation des styles de tracé