

## Excel : Programmation VBA

S'initier au code VBA pour automatiser les tâches répétitives

### **Objectifs :**

- Automatiser des applications grâce au langage Visual Basic
- Créer des fonctions
- Créer des boîtes de dialogue pour simplifier et optimiser la saisie dans Excel

### **Participants et pré-requis :**

Utilisateurs souhaitant créer des interfaces utilisateurs, utiliser le code VBA pour automatiser des tâches répétitives, créer ses propres fonctions.

Formation ouverte aux personnes en situation de handicap. Nous contacter pour toute demande d'adaptation.

*Pré-requis* : très bonne maîtrise du logiciel EXCEL (Recherchev, si, si imbriqué, somme.si, nb.si, gauche, droite, validation des données, références absolues, nommer les cellules, les mises en forme conditionnelles...).

### **Méthode pédagogique :**

Formation en présentiel avec un formateur.

Notre formatrice, certifiée TOSA Excel et MOS Master, intervient depuis 7 ans auprès de publics de tous niveaux.

- Test de positionnement préalable. (A l'issue du test de positionnement si les fonctions de base ne sont pas maîtrisées une remise à niveau sera proposée).
- Elaboration du parcours de formation personnalisé en fonction des besoins liés à l'activité professionnelle.
- Remise d'un support de formation.

### **Evaluation :**

QCM de fin de formation ou certification TOSA *sous conditions*.

### **Durée :**

- 2 jours soit 14 heures de formation.

Délais d'accès : de 7 jours à 3 mois selon le mode de financement.

### **Programme :**

#### **1 Le code visual basic :**

- les fonctions et les procédures
- syntaxe du langage
- les commentaires
- les variables
- les opérateurs

#### **2 Les objets :**

- l'objet Application
- l'objet Workbook
- l'objet Worksheet
- l'objet Range
- les propriétés et les méthodes

#### **3 Utiliser des boîtes de dialogue de saisie simple**

- les conditions et les boucles :
- présentation de la condition If
- select case

#### **4 Reprendre à un point précis avec Goto**

#### **5 Concevoir une boîte de dialogue (userform) :**

- créer une boîte de dialogue
- ajouter et programmer des contrôles de formulaire simples : zone de texte, zone de liste déroulante, zone de liste, case à cocher, bouton de commande...
- modifier les propriétés de la boîte de dialogue
- définir l'ordre de tabulation

#### **6 Personnaliser l'interface**

#### **7 La gestion des erreurs :**

- le débogage
- l'exécution d'une procédure pas à pas
- la création d'espion
- les points d'arrêts